

Onlinerapportering av matchrapporter från säsongen 2013/2014

TSM_OVR Light
Team Sport Manager
On Venue Results Light

Onlinerapportering av matchrapporter

- Skånes Ishockeyförbund har bestämt att inför säsongen 2013/2014 ska onlinerapportering av matchrapporter ske för distriktsserier från U11- J20
- All hantering av manuella rapporter försvinner - allt sker online! Har testats i Smålands Ishockey Förbund 2012/2013 med bra resultat. Alla matcher kommer att kunna följas online!
- Rapporteringen sker i Svenska Ishockey Förbundets onlinesystem TSM_OVR
 - TSM – Team Sport Manager (samma system som t ex spelarkortregister ligger i)
 - OVR Light – On Venue Results (är en modul i samma system)

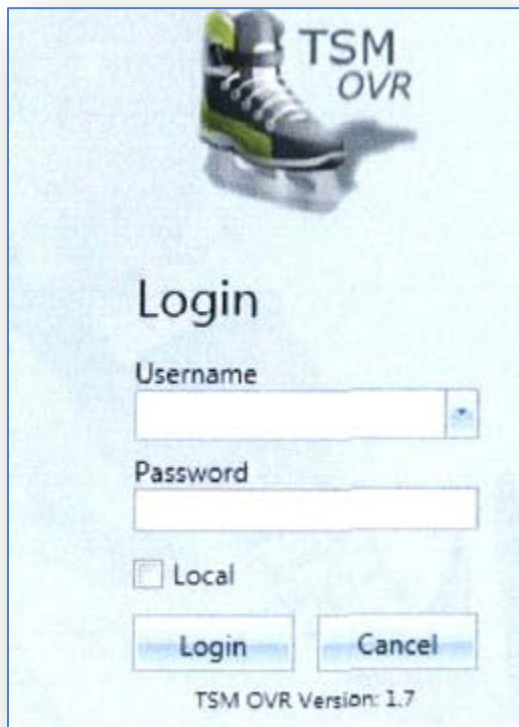
Förberedelse från föreningen innan säsongstart

- Föreningens administratör/kanslist måste förbereda följande saker före säsongstart:
 - Samtliga behöriga spelare måste läggas upp i systemet
 - Samtliga behöriga domare måste läggas upp i systemet (ev Skånska Ishockey Förbundets ansvar?)
 - Samtliga behöriga ledare måste läggas upp i systemet
 - Eventuella spelarövergångar måste läggas upp i systemet

Detta är av oerhörd vikt att det blir upplagt rätt. Om något läggs upp fel i systemet kan det resultera i att matchen försenas eller värsta scenariot att den måste ställas in!!

- Föreningen kommer att tillhandahålla två datorer, med nätverkskort till internet, där systemet finns nerladdat + en skrivare som kan kopplas till datorn

Verktyget TSM_OVR light



The screenshot shows a login window for TSM_OVR. At the top left is a logo featuring a hockey skate with the text 'TSM_OVR'. Below the logo, the title 'Login' is displayed. There are two input fields: 'Username' and 'Password'. Below the password field is a checkbox labeled 'Local'. At the bottom, there are two buttons: 'Login' and 'Cancel'. The version number 'TSM_OVR Version: 1.7' is shown at the very bottom.

Logga in med ditt användar-id och lösenord. Har du glömt dem så finns de att få på:

www.adm.swehockey.se

Skulle internetanslutning saknas så klicka i "Local", så körs matchen "off-line".

Felmeddelande!

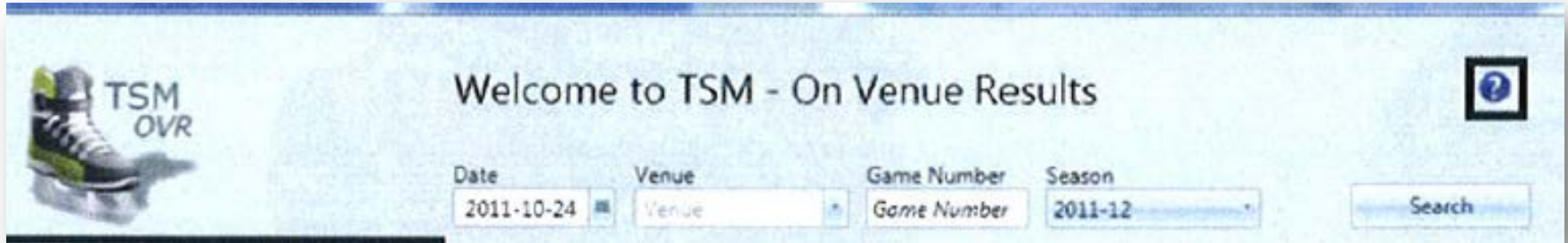


Om detta felmeddelande dyker upp har du fel version på programmet. Se Anv.handledningen 1.1 (sid 8)



Om detta dyker upp då fungerar inte internet kopplingen och då är det bara att klicka i "Local".

Inloggad!



The screenshot shows a web interface for "TSM - On Venue Results". On the left, there is a logo for "TSM OVR" featuring a hockey skate. The main heading is "Welcome to TSM - On Venue Results". Below the heading, there is a search form with four input fields: "Date" (containing "2011-10-24"), "Venue" (containing "Venue"), "Game Number" (containing "Game Number"), and "Season" (containing "2011-12"). A "Search" button is located to the right of these fields. In the top right corner of the interface, there is a small square icon with a question mark.

De matcher som spelas på dagens datum kommer med automatik att synas i listan när du loggat in.

- Skulle du sakna din match så mata in t.ex. Jonstorp så dyker alla matcher upp.

Markera din match och klicka på "Open game" eller dubbelklicka på matchen.

Matchinformation! (se 3.1 i Anv.handledningen)

1 Game Ready To Start
60:00

Challenger Testcup Syd Game 99705001, Tegerna Arena
Leksands IF - Växjö Lakers HC
Shots: 0 (0) (0%) Saves: 0 (0) (0%) PIM: 0 (0) 0 - 0 Shots: 0 (0) (0%) Saves: 0 (0) (0%) PIM: 0 (0)

Period 1
Not Started

Leksands IF (Home) Växjö Lakers HC (Guest) Game Officials

No	Name	Pos	Birthdate	
4	Böcker, Mats	RD	870831-1298	
7	Svedberg, Johan	LD	800214-8933	
9	Deilert, Alexander	RD	890210-0034	
10	Prestberg, Pelle	LW	750205-6257	
11	Karlsson, Martin	RW	910105-2570	
12	Rafil, Michael	CE	881201-	
13	Knuts, Jon	LW	910204-1291	
15	Andersen, Henrik	LW	910415-3995	
16	Forsberg, Filip	RW	940813-0376	
17	Janohts, Martin	CE	910904-5356	
19	Forsberg, Tobias	RW	880405-8975	
20	Olimb, Ken-Andre	RW	890121-0001	
22	Enström, Tommy	RD	850730-7850	
23	Källström, Kenny	RD	890731-7153	
26	Nordén, Patrik	RD	921201-4451	
28	Sandström, Lucas	LW	900323-4797	
29	Rönneberg, Joonas	LD	830219-0002	
>	31	Sahlin, Alexander	CK	910508-2870
32	Bergström, Jens	LW	800912-7138	
34	Hansen, Erik	CK	900601-3416	
35	Holmström, Jens	RW	910309-2954	
37	Timander, Matthias	RD	740416-7814	
44	Blomqvist, Jacob	CE	861108-7530	
49	Karlsson, Gabriel	LW	800122-7191	

Line-up

Print

- Prel. Team Roster
- Off. Team Roster
- Line Ups
- Empty Game Sheet
- Shot Sheet
- Faceoff Sheet

Team
Jersey Color
Grey

Team Officials
Head Coach
Eriksson, Niklas
Assistant Coach
Missing
Team Manager
Missing

2

Before Game
During Game
Intermission
Reports
Settings
Close Game

3

Save Undo

1. Allmän info om matchen
2. Navigation för de olika sidorna
3. Huvudvy, uppdateras löpande under matchen

Förberedelser före match! (ca 1 t 15 min före matchstart)



Preliminary Team Roster
Jonstorp IF IshF - Solvesborgs IK
Division 2 B, Regular Play
Group No 10320
Game No. 563

No.	Name	Date of Birth	Line Up
1	ERIKSSON, Oloffe	1983-07-13	
2	HÖRSTAD, Alexander	1985-12-12	<input type="checkbox"/>
3	SÖFTENBERG, Mats	1984-03-01	
4	HEDSTRÖM, Johan	1983-09-09	
5	SLUTSPÄNNA, Niklas	1994-02-11	<input type="checkbox"/>
6	HERRIG, Arvid	1982-05-18	
7	ERIKSSON, Robin	1987-01-29	
8	ERIKSSON, Viktor	1983-09-29	
9	WIKLUND, Niklas	1987-01-23	
10	ERIKSSON, Jesper	1982-03-18	
11	ERIKSSON, Tobias	1987-11-04	
12	TIDÉL, Alexander	1989-12-12	
13	DARVILL, Axel	1993-04-09	
14	ERIKSSON, Niklas	1983-03-22	
15	BERGSTRÖM, Peter	1986-12-26	
16	ANDERSSON, Olof	1980-09-29	
17	ERIKSSON, Emil	1982-11-29	
18	WILHELM, David	1982-03-18	
19	ERIKSSON, Niklas	1983-03-22	
20	JONASSON, Daniel	1982-09-19	
21	WALLSTRÖM, Niklas	1980-03-28	
22	ERIKSSON, Johan	1984-03-18	
23	ERIKSSON, Niklas	1980-12-12	
24	ERIKSSON, Niklas	1984-03-11	
25	ERIKSSON, Niklas	1989-02-28	
26	ERIKSSON, Arvid	1984-07-17	
27	ERIKSSON, Erik	1985-12-01	
28	ERIKSSON, Sebastian	1989-01-29	
29	ERIKSSON, Johan	1984-03-09	
30	ERIKSSON, Peter	1986-12-26	
31	ERIKSSON, Niklas	1984-03-11	
32	ERIKSSON, Niklas	1989-02-28	
33	ERIKSSON, Arvid	1984-07-17	
34	ERIKSSON, Erik	1985-12-01	

Line Up

Goalkeepers: NO 1E 1M 1W

Forwards: NO 1E 1M 1W

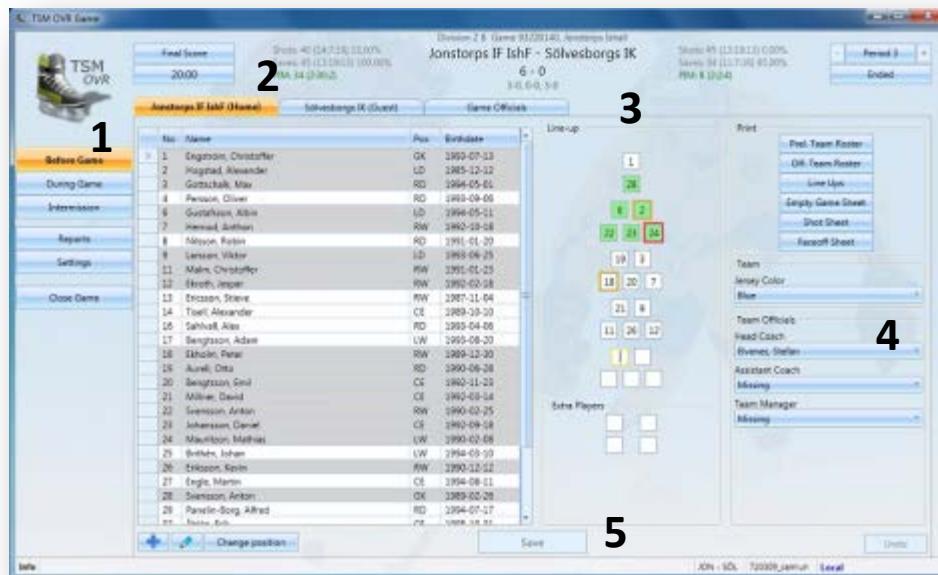
Defenders: NO 1E 1M 1W

Trainers: 1E 1M 1W

1. Klicka på Reports och Prel. Team Roster och skriv ut den för båda lagen.
2. Lämna Prel Team Roster till lagledaren/tränaren i respektive lag. De kryssar i **Aktuella spelare, Kapten och Ass kapten, Startande målvakt.**
3. Senast 45 min före matchstart måste du få tillbaka Prel. Team Roster ifylld från lagen.

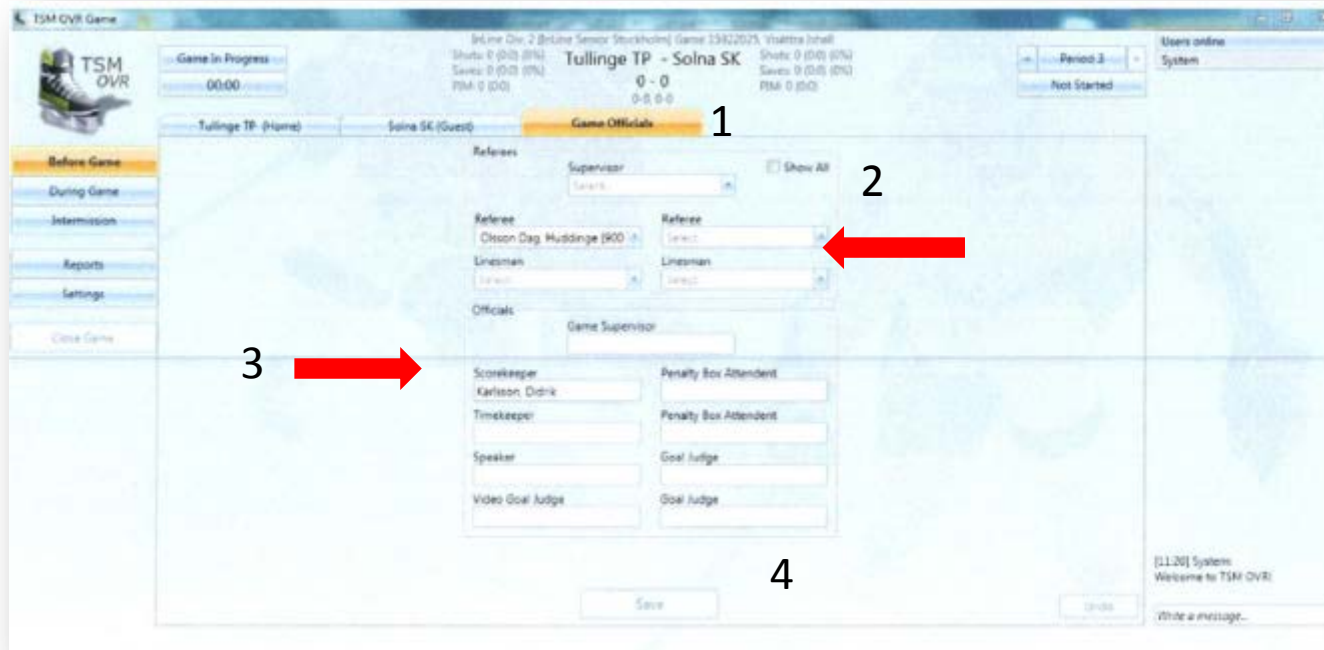
VIKTIGT! Bara de spelare som ska spela matchen läggs in.

Before Game - Lagen!



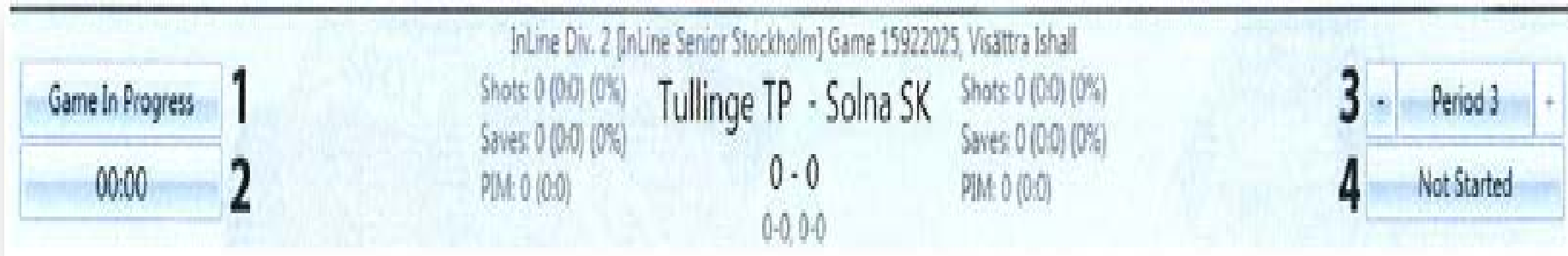
1. Klicka på Before Game
2. Klicka på en lag flik och fyll i alla spelare för båda lagen. Markera Kapten, Ass. Kapten & Startande målvakt.
3. Ange tröjfärg och huvudtränare.
4. Skriv ut **Official Team Roster** och be lagen kontrollera så allt är rätt Resp tränare skriver på Official Team Roster och lämnar tillbaka den till Scorekeepern.
4. Klicka på **SAVE!**

Before Game – Game Officials!



1. Klicka på Game Officials fliken
2. Lägg in Referee (Huvuddomare) och Linesman (Linjeman/-män)
3. Valfritt att ange Speaker, Tidtagare, etc.
Scorekeeper är Onlinerapportören, anges automatiskt.
4. Klicka på **SAVE!**

Starta matchen!



InLine Div. 2 (InLine Senior Stockholm) Game 15922025, Visättra Ishall

Game In Progress 1

00:00 2

Tullinge TP - Solna SK

Shots: 0 (0:0) (0%)

Saves: 0 (0:0) (0%)

PIM: 0 (0:0)

0 - 0

0-0, 0-0

Shots: 0 (0:0) (0%)

Saves: 0 (0:0) (0%)

PIM: 0 (0:0)

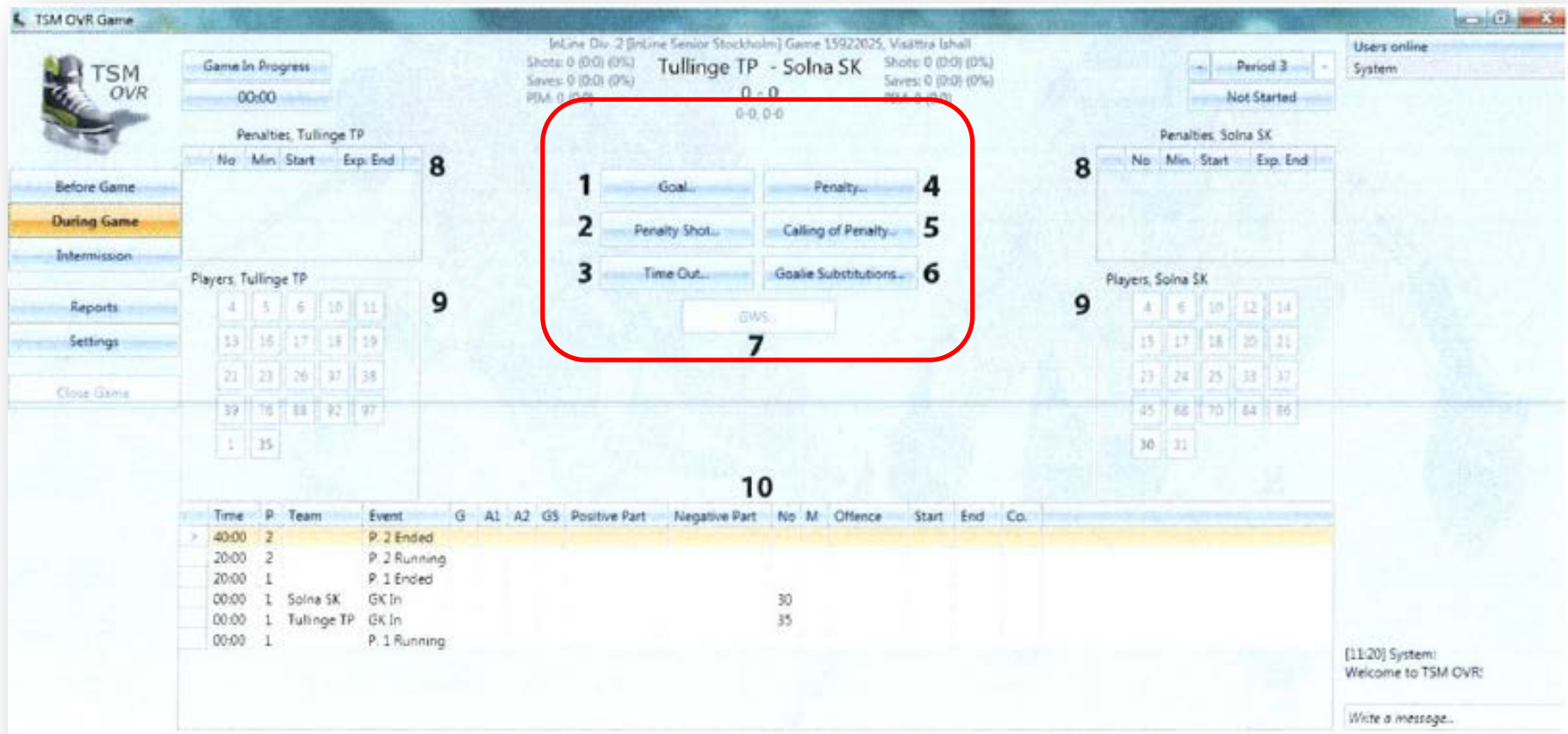
3 - Period 3 +

4 - Not Started

1. Matchstatus
 2. Matchtid
 3. Periodnummer
 4. Periodstatus
- Klicka på 4. **Not Started** knappen och välj **In Progress**
 - Systemet ändrar matchstatusen automatiskt men tiden måste uppdateras manuellt.
 - För att avsluta matchen måste du sätta Matchstatus till "Final Score".

During Game - Matchvy!

(Detaljerad info i Anv.handledningen kap 6.3-6.9 sid 21-33)



The screenshot shows the TSM OVR Game interface for a match between Tullinge TP and Solna SK. The interface is divided into several sections:

- Game Progress:** Shows the game is in progress, with a timer at 00:00 and a score of 0-0.
- Penalties:** Two penalty tables are shown, one for Tullinge TP (left) and one for Solna SK (right). Both tables have columns for No., Min., Start, and Exp. End. The number 8 is displayed next to each table.
- Players:** Two player lists are shown, one for Tullinge TP (left) and one for Solna SK (right). The number 9 is displayed next to each list.
- Match Controls:** A central panel contains seven numbered buttons: 1. Goal..., 2. Penalty Shot..., 3. Time Out..., 4. Penalty..., 5. Calling of Penalty..., 6. Goalie Substitutions..., and 7. GWS... This panel is highlighted with a red rounded rectangle.
- Match Log:** A table at the bottom shows the match events, including penalties and goalkeeping changes.
- System Messages:** A chat window at the bottom right shows a system message: "[11:20] System: Welcome to TSM OVR!"

Time	P	Team	Event	G	A1	A2	GS	Positive Part	Negative Part	No.	M	Offence	Start	End	Co.
> 40:00	2		P. 2 Ended												
20:00	2		P. 2 Running												
20:00	1		P. 1 Ended												
00:00	1	Solna SK	GK In							30					
00:00	1	Tullinge TP	GK In							35					
00:00	1		P. 1 Running												

Registrera: 1. Mål 2. Straff/-ar 3. Time-Out 4. Utvisning/-ar


5. Avvaktande utvisning 6. Målvaktsbyte 7. Straffavgörande (match)

Info: 8. Pågående utvisningar 9. Spelare Hemma-/Bortalag 10. Matchhändelser

När perioden är slut klickar du på **In Progress** knappen och väljer **Ended**.

Periodpaus – Intermission!

(Se info i Anv. handledning 7.2-7.5, sid 35-38)



The screenshot shows the TSM OVR Game software interface for a hockey match between Leksands IF and Växjö Lakers HC. The interface is divided into several sections:

- Game Official:** Shows the game is official and the time is 20:00.
- Game Summary:** Displays the score (1-1), shots (4-8), saves (7-3), and PIM (0-0).
- Period 3:** Shows the current period is ended.
- Player Statistics:** A table showing statistics for players from both teams across three periods.

P. Type	Status	Leksands IF			Växjö Lakers HC		
		3 Bibic, A	4 Bödker, M	ENG	1 Gerber, M	2 Karlsson, B	ENG
		SOG	GA		SOG	GA	
1 R	Ended	3	0	0	2	1	0
2 R	Ended	4	1	0	1	0	0
3 R	Ended	1	0	0	1	0	0
- Best Players:** Lists the top players for each team: Leksands IF (3, Bibic, Alen) and Växjö Lakers HC (2, Karlsson, Björn).
- Game Information:** Shows the number of spectators (123) and options for notes and shots and fouls.
- Reports:** Includes buttons for Game Sheet (7) and Game Report (8).
- Controls:** Includes Save and Undo buttons.

1. Periodstatistik (antal mål, skott av lagen)
2. Periodstatistik för målvakter
3. Bästa spelare per lag
4. Antal åskådare
5. Noteringar för matchen (info)
6. Registrering av enskilda skott och tekningar
7. Utskrift av Game sheet (Matchprotokoll)
8. Utskrift av Game Report (Matchrapport)

Rapporter! (Se info i Anv. handledningen 8.1-8.9, sid 38-39)

Game Sheet:

Kan skrivas ut före match och användas för att registrera händelser manuellt på papper.

Efter matchen:

- skriv ut "Official Game Sheet" och skicka någon med protokollet till domaren som måste granska och signera den.

VIKTIGT att man inte stänger ner matchen förrän domaren godkänt protokollet.

Under tiden domaren kollar protokollet publicerar man Players Summary via Reports.

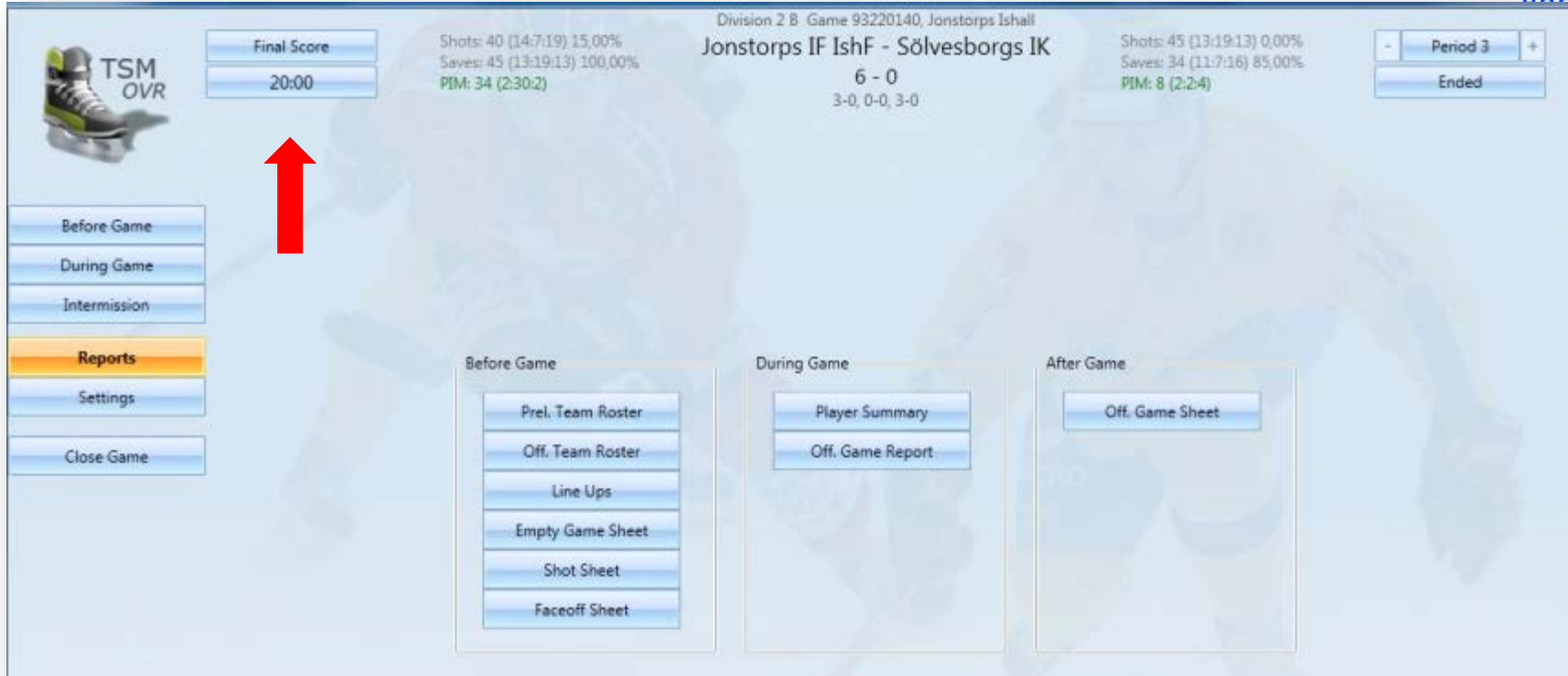
OFFICIAL GAME SHEET		SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET																						
Event: Division 2 B, Region Syd		Värska: Jonstorp IK		Date: 2013-01-09		Start: 19:00		Spektator: 75		Game No: 140														
Home Team (A)		Away Team (B)		Goals																				
Name	Team (A)	Position	Age	Time	G	A	AS	SA	PP	P2	P3	P4	P5	N1	N2	N3	N4	N5	Time	Pen	Offense	Goal	Time	
1	Engström, Olof	GA	28	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	19:03	9	2	GRAB	19:03	16:03
2	Högstam, Alexander	A	LD	1	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	20:30	24	2	GRAB	20:30	17:30
3	Carlsson, Niklas	LD	2	0	3	15:58	18	19	20	0	0	0	0	0	0	0	0	0	25:30	1	20	GH	25:30	10:00
4	Carlsson, Niklas	RD	1	0	4	42:02	12	20	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	27:24	2	TOUCH	27:24	28:24	
7	Wernstedt, Anton	LD	1	0	1	47:36	26	18	19	PP1	19	19	20	20	0	0	0	0	27:52	22	2	HOOK	27:52	28:52
8	Larsson, Viktor	LD	1	0	4	07:08	25	2	34	0	0	0	0	0	0	0	0	0	34:21	3	2	SLASH	34:21	36:21
11	Klein, Olof	RD	3	0															40:08	2	2	ROUW	40:08	42:08
12	Wernstedt, Anton	LD	1	0															46:42	20	2	GRAB	46:42	48:42
16	Wernstedt, Anton	A	RD	2	0																			
18	Wernstedt, Anton	RD	2	0																				
20	Wernstedt, Anton	GF	2	0																				
21	Wernstedt, Anton	RD	2	0																				
22	Wernstedt, Anton	RD	1	0																				
23	Wernstedt, Anton	GF	1	0																				
24	Wernstedt, Anton	C	LD	1	0																			
25	Wernstedt, Anton	GF	3	0																				
26	Wernstedt, Anton	GA	5	0																				

Young Team (B)		Away Team (C)		Goals																					
Name	Team (B)	Position	Age	Time	G	A	AS	SA	PP	P2	P3	P4	P5	N1	N2	N3	N4	N5	Time	Pen	Offense	Goal	Time		
17	Carlsson, Niklas	A	LD	3	0															25:44	2	2	REP	25:44	27:44
19	Wernstedt, Anton	RD	3	0																29:54	69	2	GRAB	29:54	31:54
23	Wernstedt, Anton	LD	2	0																48:03	19	2	REP	48:03	49:03
24	Wernstedt, Anton	GF	1	0																67:04	16	2	SLASH	67:04	69:04

Game Summary		Goals																					
Period	G	A	DOG	R	A	PP	P	A	SH	F	A	SH	F	A	SH	F	A	SH	F	A	SH	F	A
1	3-2	14-13	2-2	0-0	0-0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	0-0	7-9	3-0	0-0	0-0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
3	3-2	19-13	2-2	1-0	0-0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
OT																							
TOTAL	6-2	40-45	3-2	1-0	0-0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Referee		Lineup		Goalkeeper		Officials	
Name	Team	Name	Team	Name	Team	Name	Team
Referee:	Dahlström, Andreas	Lineup:	Carlsson, Niklas	Goalkeeper:	Engström, Olof	Officials:	Wernstedt, Anton
Sign. Referee:	Björkström, Andreas	Lineup:	Wernstedt, Anton	Goalkeeper:	Carlsson, Niklas	Officials:	Wernstedt, Anton

After Game!



The screenshot displays the Jonstorp Hockey software interface. At the top, it shows game details: Division 2 B, Game 93220140, Jonstorps Ishall, Jonstorps IF IshF - Sölvesborgs IK, with a score of 6-0. Statistics for both teams are provided, including shots, saves, and PIMs. A 'Final Score' button is highlighted with a red arrow, showing a time of 20:00. The interface is divided into three main sections: 'Before Game', 'During Game', and 'After Game', each containing various report and roster options. A left-hand menu includes options like 'Before Game', 'During Game', 'Intermission', 'Reports', 'Settings', and 'Close Game'. The 'Reports' section is currently selected.

Klicka på **Game Ended** och välj "Final score" så matchen avslutas. Publicera sedan **Official Game Report**. Därefter skriver du ut **Off. Game sheet** och lämnar en kopia till respektive lag efter match!

VIKTIGT! att detta görs innan internet-kopplingen bryts!
Annars går inte matchen vidare till förbundet.

Rapporter! (Se info i Anv. handledningen 8.1-8.9, sid 38-39)

Official Game Report		Referee(s)									
Jonstorp IF IshF - Solvesborgs IK		PARAGTATIG, Andreas									
2013-01-08 19:00 at Jonstorp Ishall											
Division 2 B, Region Syd		Linetimen									
Group No. 93220		ISAKSSON, Andreas									
Game No. 140		ERICSSON, Tobias									
		TSN									
Spectator: 78	Jonstorp IF IshF - Solvesborgs IK 6 - 0 (3-0, 0-0, 3-0)	Start time: 19:04									
	Final Score	End time: 21:15									
Game Totals											
Team	Goals	Shots	Saves	SVS%	PM	TPP	ADV.	PP%	TSH	DVG.	SH%
Jonstorp IF IshF	6	40	45	100.00	34	07:12	5	20.00	11:54	5	100.00
Solvesborgs IK	0	45	34	80.00	8	11:54	6	0.00	07:12	6	80.00
1st period											
Action	Time	Team	Score/min.	GS	Player	Assists/Description					
Goalkeeper in	00:00	JON			20 SVENSSON, Anton						
Goalkeeper in	00:00	SOL			45 VIKTORSSON, Tordbjörn						
Penalty	05:49	SOL	2 min.		21 HAKARSSON, Mattias	Tripping					
Goal	08:10	JON	1-0	GG	11 MALM, Christoffer	26 ERICSSON, Kevin	Passplay (on ice)				
						12 SKROTH, Jesper	SOL: 28				
Goal	08:30	JON	2-0	GG	25 JOHANSSON, Daniel	2 HOGSTAD, Alexander	Passplay (on ice)				
						24 MAURITZON, Mattias	JON: 2 23 24 28				
							SOL: 45				
Penalty	13:33	JON	2 min.		9 LARSSON, Viktor	Crosschecking					
Goal	15:59	JON	3-0	GG	18 EKHOLM, Peter	19 AURELL, Otto	Passplay (on ice)				
						20 BERGSSON, Emil	JON: 18 19 20 28				
							SOL: 45				
Team											
Team	Goals	Shots	Saves	SVS%	PM	TPP	ADV.	PP%	TSH	DVG.	SH%
Jonstorp IF IshF	3	14	13	100.00	2	02:08	1	0.00	02:30	1	100.00
Solvesborgs IK	0	15	11	73.33	2	02:08	1	0.00	02:30	1	100.00
2nd period											
Action	Time	Team	Score/min.	GS	Player	Assists/Description					
Penalty	20:30	JON	2 min.		24 MAURITZON, Mattias	Crosschecking					
Penalty	20:50	JON	20 min.		9 LARSSON, Viktor	Game Misconduct					
Penalty	27:24	JON	2 min.			Too many players on the ice					
Penalty	27:52	JON	2 min.		22 SVENSSON, Anton	Hooking					
Penalty	29:04	SOL	2 min.		80 GRENBERG, Andreas	Crosschecking					
Penalty	34:21	JON	2 min.		3 GOTTSCHALK, Max	Slashing					
Penalty	40:20	JON	2 min.		2 HOGSTAD, Alexander	Roughing					
Team											
Team	Goals	Shots	Saves	SVS%	PM	TPP	ADV.	PP%	TSH	DVG.	SH%
Jonstorp IF IshF	3	7	13	100.00	30	01:12	1	0.00	05:54	2	100.00
Solvesborgs IK	0	19	7	100.00	2	05:54	2	0.00	01:12	1	100.00

Game Report:

När protokollet (Game Sheet) är påskrivet av domaren trycker man på **Game Ended** knappen (uppe vä) och väljer **Final Score** samt publicerar "Official Game Report".

VIKTIGT att det står Final Score på Official Game Report.

Övningsmatcher!

Matchstart 15-24 juli 2013

Kortfattat hur detta fungerar 1 (2)

1. Starta klienten och logga in, har man inte tillgång till internet startar man via "Local" och sparar ner matchen efter matchslut, matchen kan startas off-line och måste rapporteras in till förbundet under samma dygn
2. Matcher som spelas på dagens datum visas alltid så fort en användare loggar in – leta upp rätt match och dubbelklicka så öppnas matchen
3. Skapa och skriv ut en Preliminary Team Roster – här får man ut listan på samtliga spelare – både hemmalag och bortalaget som lagledare/tränare fyller i (väljer ut aktuella spelare för dagen)
4. När matchfunktionären får tillbaka Prel. Team Rostern lägger han/hon upp laguppställningarna i systemet – OBS! vid start ska startande målvakt och startfemman publiceras

Kortfattat hur detta fungerar 2 (2)

- 6) Publicera därefter Official Team Roster och Official Line Up – matchen kan starta
- 7) Löpande under matchen fyller man i händelserna och publicerar Official Team Roster och klickar fram nästkommande period (den som följer matchen online ser då att man väntar på nästa period)
- 8) Efter matchen skriver man Official Game Sheet och skickar någon med protokollet till domaren som måste skriva under – här är viktigt att man inte stänger ner matchen förrän domaren godkänt protokollet
- 9) Under tiden domaren kollar protokollet publicerar man Player Summary
- 10) När protokollet (Game Sheet) är påskrivet av domaren trycker man på Final Score samt publicerar Official Game Reporten

Speakerbåsutbildning 2013/2014

- Vi kommer också att bjuda in till en generell speakerbåsutbildning under september 2013, denna innefattar
 - Vilka uppgifter har jag som Speaker, Protokollförare, Klockansvarig, Utvisningsbåsmålräknare, Musikansvarig
- Vi skickar ut en inbjudan till samtliga lagledare för att säkra upp att detta når samtliga föräldrar
- Eija tipsar från Team 00 (2-3 speaker team)